

Erklärung zur Skizze die Farbe der Kabel können variieren, durch Anzahl und Dicke sind die Kabel aber klar zuordbar.

-
- 1 Rot / schwarz dünn
 - 2 Rot / schwarz dünn (aber keine Litze abisoliert)
 - 3 Rot / schwarz dünn (einziges Kabel ohne durchsichtige Isolierung)
 - 4 Diode weiß
 - 5 5 Stecker für den Empfänger, auf der Rückseite sind die Kanäle eingraviert 1-5
 - 6 Klar / blau (zusammen gelötet)
 - 7 Rot / schwarz dick
 - 8 Rot / schwarz dick
 - 9 Rot schwarz sehr dick (etwas kürzer als 7 + 8)

Anschlüsse so anklemmen

-
- 1 Erster Lautsprecher.
 - 2 Zweiter Lautsprecher. Eventuell nicht erforderlich
 - 3 Kanone heben / senken. Wird teilweise mit Servo gelöst
 - .
 - 4 MG Blitzer
 - 5 Fünf Stecker für den Empfänger.
 1. vorwärts/rück +2. links/ rechts fahren 3. Kanone
 + MG 4. heben Kanone 5. Sound an aus
 - 6 Hauptschalter.
 - 7 Motor links
 - 8 Motor rechts
 - 9 Batterieanschluss (Rot = Plus, schwarz = Minus)

10 Der abgebildete Regler ist für die Lautstärkereglung des Sounds !

Achtung :

KEINE Empfängerbatterie verwenden !

Batterieanschluss nicht verpolen !

Motoren nicht kurzschliessen !

Absicherung der Versorgungsspannung mit 40 – 80 Ampere Sicherung je nach Masstab

Auch wenn es schwerfällt. Bauen Sie das Board kontaktsicher in Ihr Modell, lassen Sie sich Zeit !

Keine Empfängerstecker unter Spannung ziehen oder umstecken !!!!!

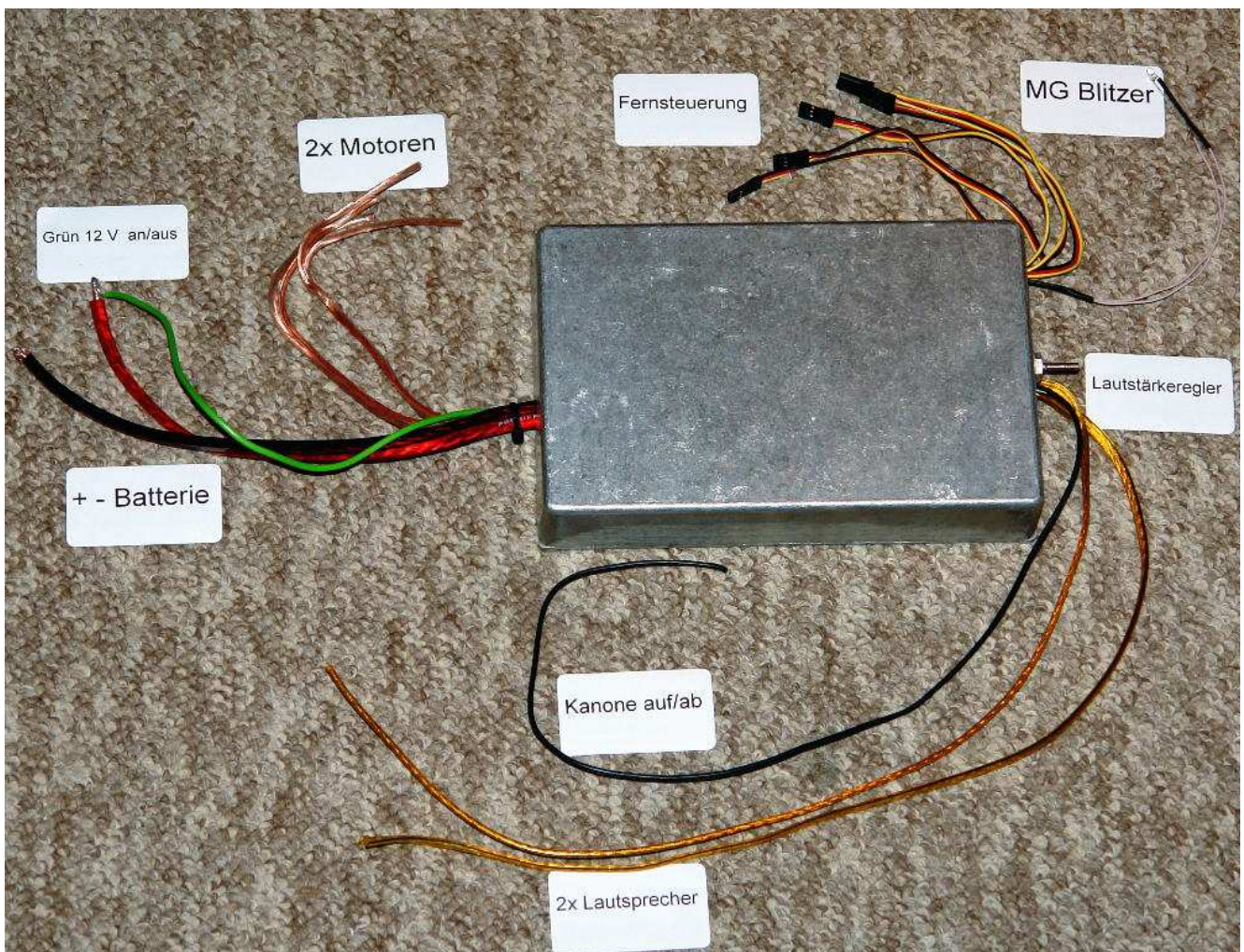
Sender nicht während des Betriebes ausschalten.

Es müssen alle Stecker am Empfänger angesteckt sein, sonst geht das Board auf Störung.

Sollte das Turmdreh servo drehen trotz Nullstellung am Empfänger, einfach den „Dreher“ am Servo

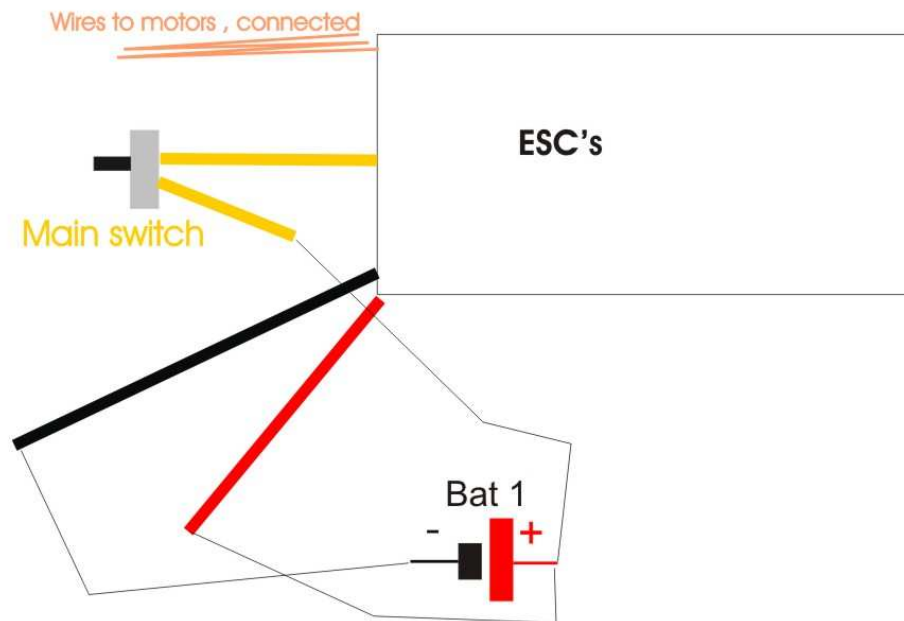
Justieren und den Neutralpunkt einstellen

Ab Januar 2008 werden neue RC Boards eingesetzt.

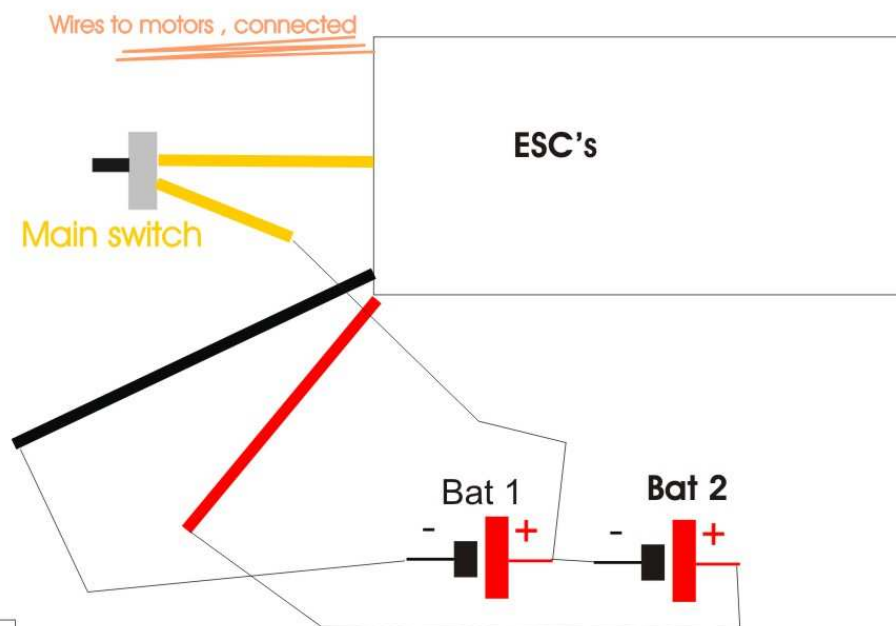


Dort wird je nach Ausführung 12 / 24 Volt das Ein / Ausschalten wie folgt gelöst :

Variant 1 , work with 12 volts battery



Variant 2 , work with 24 volts battery



English quick instruction

To receiver , esc's sockets
number 2 (tank forward back) to channell 1
number 1(turn tank) - to channell 2
number 4 (lifting barrell) to channell 3
to channell4- need to connect servo turn turret
5 to channell 5 (sound on off)
3 to channell 6 (sound gun -motor-machinegun)

